

A LEGŐSIBB SPORTÁG – A TÁJÉKOZÓDÁSI FUTÁS

Az őszembernek az élete függött attól, hogy üldözői elől vissza tudott-e menekülni védelmet nyújtó barlangjához, vagy eltalált-e a számára fontos helyekre. A mai embernek is alapvető a tájékozódás: legyen az eligazodás egy ismeretlen városban nyaraláskor, útvonal megtervezése egy hivatalos út alkalmával vagy csak egy bevásárlás a szupermarketben. A tájékozódás mindennapi szükségletünké, készségünké vált. Itt, Felsőtárkányban mindenki kipróbálhatja tájékozódási képességeit három különböző nehézségű feladat megoldásával, akár sétálva is.

A tájékozódásifutó-feladat megoldása nem csak fizikai, hanem szellemi kihívás is azok számára, akik egy ismeretlen pályán haladnak végig, mely természetes környezetben, erdőben, parkban vezet. A térképen megjelölt ellenőrző pontokat meghatározott sorrendben – a lehető legrövidebb idő alatt – kell megkeresni és a célba érni. Az útvonalat a versenyző a pontok között maga választja meg. A verseny eszközei a tájoló és a térkép. Ez utóbbi speciális jelkulccsal és méretarányban, nagy részletességgel ábrázolja a valóságot.

Háromféle pályát jelöltünk ki, ebben a kiadványban találod meg a legkönnyebben teljesíthető feladatot. Ezt a kihívást – amit akár utcai ruhában, babakocsit tolvá is lehet teljesíteni – a Felsőtárkányi tó körül lévő parkban, 1:2000 méretarányú térképen adtuk meg. A terepen olyan területek is találhatóak, amelyeken tilos az áthaladás. Nem lehet átmenni a magán- (■) és az ideiglenesen tiltott (|||||) területeken. Ha kedvet kaptál nehezebb feladatokhoz, kérj a recepción a sárga és a zöld pályákhoz is térképet.

HOGYAN KELL TELJESÍTENI A PÁLYÁKAT?

Első lépésként szerezz be a térképet a Bükki Nemzeti Park Nyugati Kapu Oktató- és Látogatóközpontjában. A térkép tartalmazza a pályák teljesítéséhez szükséges információkat, ábrázolja a rajthelyet (△) (ahonnan elkezdhető a pálya teljesítése), valamint a felkeresendő ellenőrző pontokat, állomásokat, (○) illetve a célt (●) (a beérkezés helyét). A könnyebb és pontosabb teljesítés érdekében a pontmegnevezéseket, azaz az ellenőrző pont helyének pontos leírását (pl. ház, ösvény) is feltüntetettük a kartonon.

Az ellenőrző pontok helyét egy oszlopon lévő úgynevezett bója jelöli. Ez egy oldalain átlósan megosztott narancs-fehér jelzés, amelyen azonosító kód látható. Ebből lehet beazonosítani, hogy valóban jó helyen vagyunk-e, és nem egy másik ellenőrző pontnál. A feladat során térképolvasási, terepazonosítási, útvonal-választási feladatokat kell folyamatosan megoldani. Az egyes pontok között mindenki azt az utat választja, amelyik számára a legmegfelelőbb, amelyet a legjobbnak ítél.

Az ellenőrző pontok kis tábláin látható egy betű-szám mátrix, amiből a rajtnál megadott kombináció szerint kell a megfelelő négyzetbe feljegyezni az ott található betű-számot, amely segítségével megkapjuk a következő táblán leolvasandó kód helyét. Így kell folytatni minden pontnál. A feladat a célba érkezéssel fejeződik be, ahol az utolsó kóddal ellenőrizhetjük, hogy helyesen sikerült a feladatot teljesítenünk. Az ellenőrző kartont a személyes adatokkal és a feljegyzett betű-szám kombinációkkal kitöltve kell a látogatóközpont bejáratánál található ládába bedobni. A sikeres teljesítők közt időközönként értékes ajándékokat, kiadványokat sorsol ki az Igazgatóság. Nem kell minden pályát teljesítened, egy pálya bejárása is feljogosít a sorsoláson való részvételre.

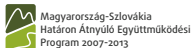
Sok sikert a teljesítéshez!

BÜKKI NEMZETI PARK IGAZGATÓSÁG

3304 Eger, Sánc u. 6. • Levelezési cím: 3301 Eger, Pf. 116
Telefon: (36) 411-581, Fax: (36) 412-791 • E-mail: titkarsag@bnpi.hu

www.bnpi.hu

Kiadja: a Bükki Nemzeti Park Igazgatóság
Felelős kiadó: Dr. Horváth Ákos igazgató
Nyomdai munkák: Garamond Kft., Eger /x23306
Eger, 2014



Partnerséget építünk



Készült a „Magyarország–Szlovákia Határon Átnyúló Együttműködési Program 2007-2013 HUSK/1101” keretében a Bükki Nemzeti Park Igazgatóság (Eger) által elnyert „Komplex természetvédelmi látogató-tájékoztató rendszer kialakítása a határ menti térségben” című projekt (regisztrációs szám: HUSK/1101/2.2.1/0344) részeként.

A programmal kapcsolatos további információk a www.husk-cbc.eu honlapon érhető el. Jelen kiadvány tartalma nem feltétlenül tükrözi az Európai Unió hivatalos álláspontját.



SÉTA A TÓ KÖRÜL ÁLLANDÓ TÁJÉKOZÓDÁSI PÁLYÁK

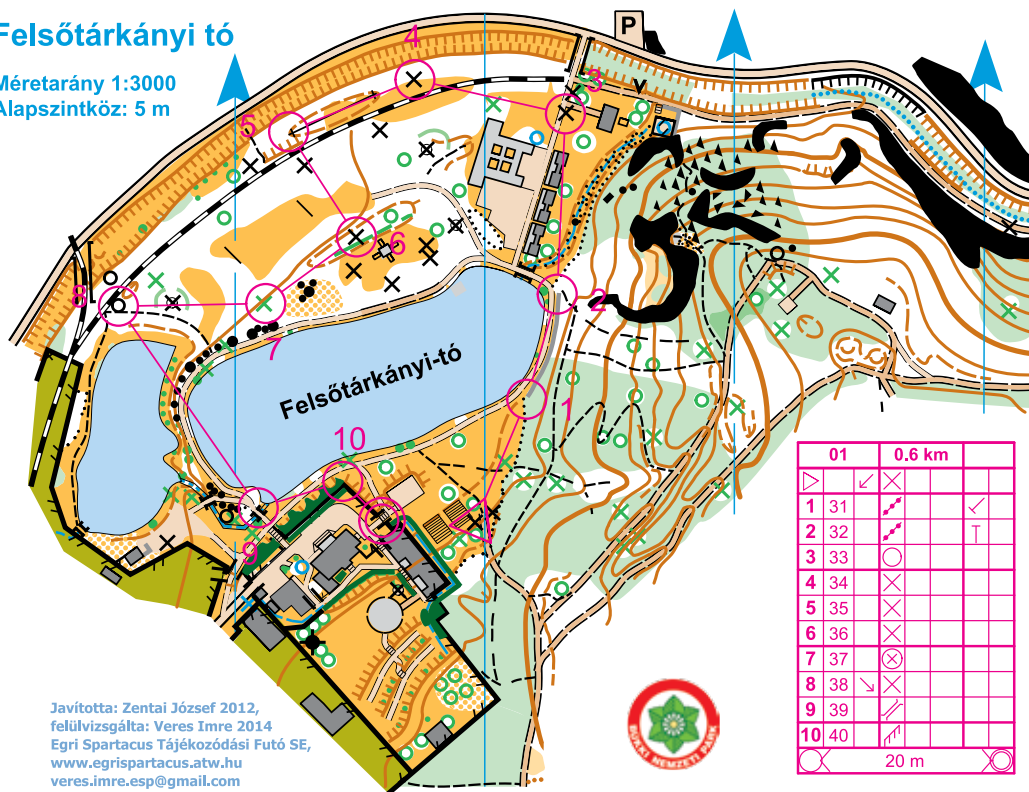
FELSŐTÁRKÁNY, NYUGATI KAPU OKTATÓ- ÉS LÁTOGATÓKÖZPONT



**BÜKKI
NEMZETI
PARK
IGAZGATÓSÁG**

Felsőtárkányi tó

Méretarány 1:3000
Alapszintköz: 5 m



Javította: Zentai József 2012,
felülvizsgálta: Veres Imre 2014
Egri Spartacus Tájékozódási Futó SE,
www.egrispartacus.atw.hu
veres.imre.esp@gmail.com



	01	0,6 km			
1	31				
2	32				
3	33				
4	34				
5	35				
6	36				
7	37				
8	38				
9	39				
10	40				

20 m

Jelkulcs

- Szintvonal
- Eséstüske
- Földletörés
- Metsződés, száraz árok
- Kis kúp, halom
- Kis mélyedés, gödör
- Szabdalt terület
- Különleges domborzati tereptárgy
- Áthatatlan sziklafal
- Sziklatömb, sziklatorony
- Áthatható sziklafal
- Sziklatömb, kő, nagy kő
- Sziklamező, kőmező
- Vizes gödör
- Átgázolhatatlan vízfelület
- Átgázolható vízfelület
- Átgázolható kis vízfolys
- Vizes árok
- Vizenyős terület
- Kút, forrás
- Különleges vízrajzi tereptárgy
- Nyílt terület
- Nyílt terület elszórt fákkal
- Durva nyílt terület
- Durva nyílt terület elszórt fákkal
- Jól futható erdő
- Lassan futható erdő
- Lassan futható aljnövényzet
- Nehezen futható erdő
- Nehezen futható aljnövényzet
- Nehezen leküzdhető bozót
- Áthatatlan növényzet
- Jellegzetes nagy fa
- Jellegzetes bokor vagy kis fa
- Különleges növényzeti tereptárgy
- Burkolat nélküli gyalogút, ösvény
- Keskeny burkolatlan gyalogút, ösvény
- Híd, kis híd, gázló
- Vasútvonal
- Légvezeték
- Burkolt terület
- Lépcső
- Áthatolható kőfal
- Áthatolhatatlan kőfal
- Áthatolható kerítés, korlát
- Áthatolhatatlan kerítés, korlát
- Épület
- Árkád, tető
- Tiltott terület
- Torony, magasles, vadetető
- Pihenő pad, asztal, játszótéri elemek, tűzrakóhely, tábla
- Határkaró, oszlop
- Tiltott terület
- Mágneses-észak vonal

31. PONT → 32. PONT → 33. PONT → 34. PONT →

1	2	3				1	2	3				1	2	3				1	2	3			
A	B3	C3	B1	A		A	C1	B3	C3	A		A	B2	A1	C1	A		A	A1	C1	B3	A	
B	C2	D3	D2	B		B	B1	C2	D3	B		B	B3	C2	B1	B		B	C3	B1	C2	B	
C	A3	D1	A2	C		C	D2	A3	C		C	C2	D3	D2	C		C	D3	D2	A3	C		
D	B2	A1	C1	D		D	A2	B2	A1	D		D	A3	D1	A2	D		D	D1	A2	B3	D	
1	2	3				1	2	3				1	2	3				1	2	3			

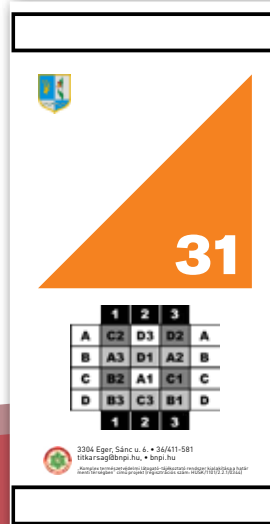
Név:

Cím:

E-mail:

Dátum:

FEHER PÁLYA					
A 31-es ponton az A1-es mező kódját írd a négyzetbe!					
35	36	37	38	39	40
Kéltábla DNy-i vége	Játék oszlop	Fatörök	DK-i oszlop	Híd	Kerítés É-i sarka



Rajt – összekötő vonal – ellenőrző pontok – cél

